

Anuncio

[David Reche](#) · Abr 5

Versión 1.4.4 de la extensión VS Code ObjectScript

Me complace anunciar el lanzamiento de la versión 1.4.4 de la extensión VS Code, que contiene las siguientes mejoras y correcciones de fallos. Los enlaces que llevan a las issues de GitHub han sido corregidos. Como siempre, si ya tienes la extensión instalada, VS Code debería actualizar automáticamente tu extensión. Si no la tienes instalada, [sigue estas instrucciones](#) para empezar.

Registro de cambios

- Mejoras
 - Compile asynchronously to avoid timing out ([#890](#))
 - Add `objectscript.explorer.alwaysShowServerCopy` setting to make ObjectScript Explorer always open server-side code, even when local copy exists ([#494](#))
 - Move issue reporting instructions from README to [documentation](#) ([#874](#))
- Correcciones
 - Fix syncing of local CSP files ([#886](#))
 - Stop logging Non-JSON response messages to Output ([#853](#))
 - Fix server-side searching of CSP files (requires proposed API enabled - see README) ([#896](#))
 - User-level server setting in `objectscript.conn` no longer overrides a workspace-level `docker-compose` setting ([#898](#))
 - Ignore `objectscript.conn.docker-compose` when running in dev container ([#900](#))
 - Upgrade vulnerable dependencies.

[#CSP](#) [#Entorno de desarrollo](#) [#ObjectScript](#) [#VSCode](#)

URL de fuente: <https://es.community.intersystems.com/post/versi%C3%B3n-144-de-la-extensi%C3%B3n-vs-code-objectscript>