

Artículo

[Esther Sanchez](#) · 28 oct, 2022 Lectura de 4 min

Cómo publicar una aplicación en Open Exchange

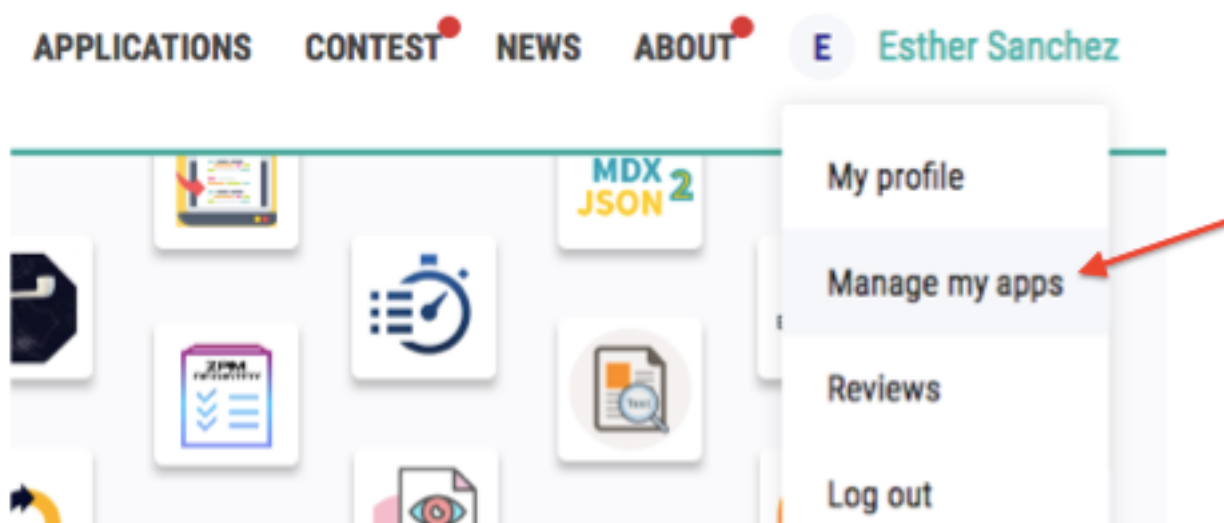
¡Hola desarrolladores!

Podéis publicar vuestras aplicaciones en Open Exchange y aparecerán en la [Galería de aplicaciones](#). El proceso de publicación es el siguiente:

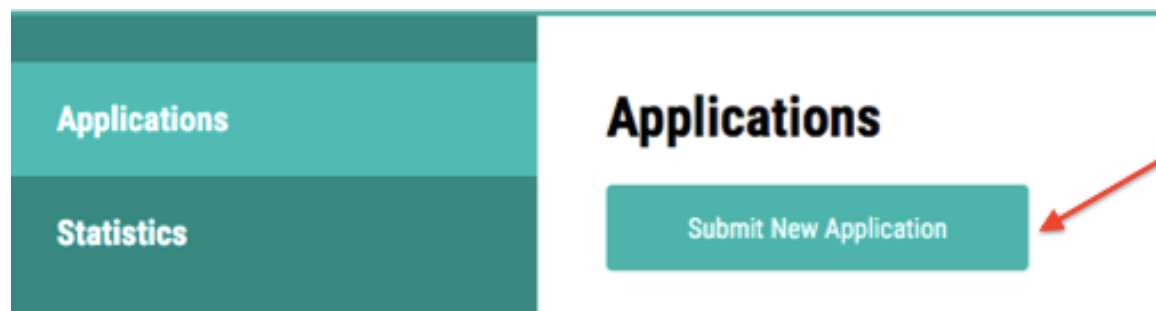
1. Inicia sesión en Open Exchange
2. Escribe la descripción de la aplicación
3. Envía la aplicación para su aprobación
4. ¡Hecho!

Os explico los detalles más abajo.

Para publicar una aplicación, lo primero que hay que hacer es registrarse en Open Exchange. Se puede hacer con la misma cuenta de la [Comunidad de Desarrolladores](#) o [crear una cuenta nueva](#). Una vez registrado, ve a "Manage my Apps" en el menú:



Después haz clic en "Submit new Application":



Cómo configurar una aplicación: Importar datos de GitHub

Si tu aplicación tiene el repositorio público en GitHub, puedes importar la mayoría de los campos automáticamente desde Github - Pon la URL de tu repositorio en el campo "Github URL":

Products / Edit

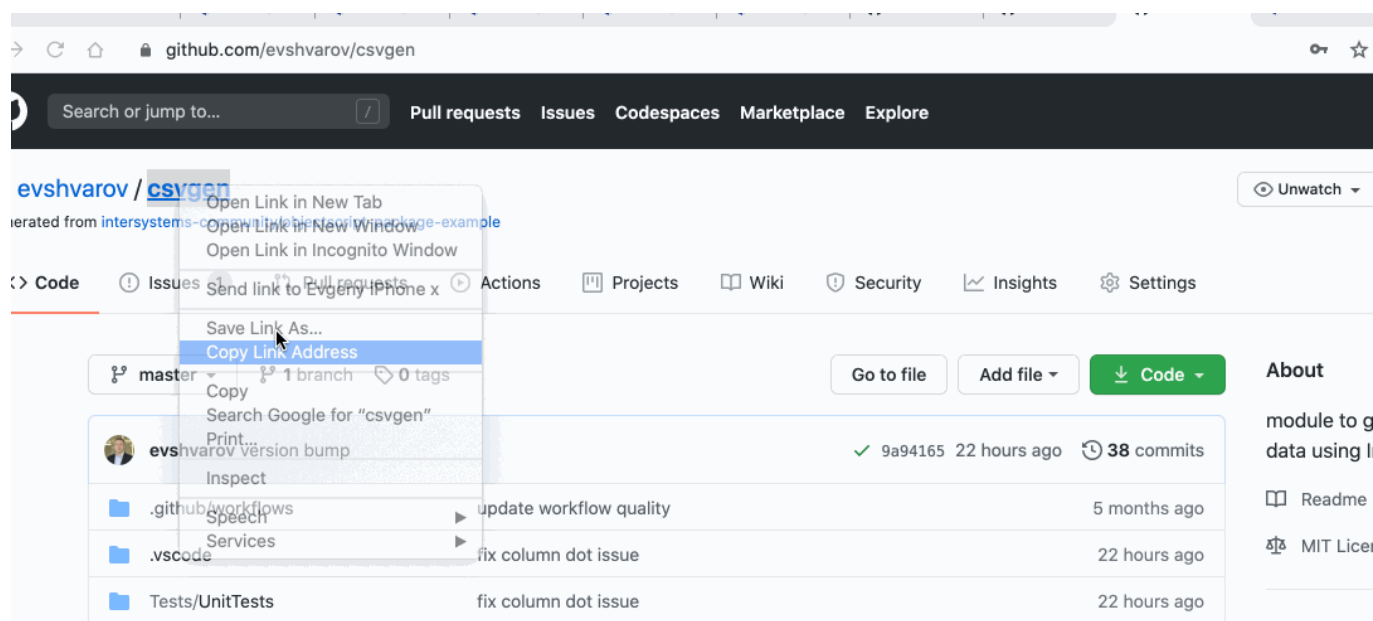
GitHub URL

<https://url.com>

About URL *

<https://url.com>

Y los datos se importarán automáticamente desde el repositorio en GitHub:



Tienes que elegir la categoría y completar algunos campos obligatorios antes de hacer clic en "Send for approval" (Enviar para aprobación).

Configuración manual de la aplicación

También se pueden rellenar los campos manualmente:

Application Editor

GitHub URL

<https://github.com/evshvarov/csvgen>

Application Name *

csvgen

Download URL *

<https://github.com/evshvarov/csvgen>

License URL *

<https://github.com/evshvarov/csvgen/blob/master/LICENSE>

Category *

Developer Environment

InterSystems Technology *

InterSystems IRIS, InterSystems IRIS for Health

Industries

☐ Submit the app on behalf of InterSystems-Corporation

☒ Publish in Package Manager

Short Description *


module to generate and import csv data using InterSystems ObjectScript

Name (Nombre)

El nombre de tu aplicación. Debe ser único y distinto al de cualquier otra aplicación de Open Exchange.

Download URL (URL de descarga)

La URL donde se puede descargar la aplicación. Se convertirá en el botón "Download" (Descarga) en la página de tu aplicación:

Last updated	2020-09-15
Documentation	Open
License	Link
  	
Download	Discuss

License URL (URL de la licencia)

Pon ahí una URL que describa la licencia disponible para cualquier interacción con tu aplicación. La mayoría de los desarrolladores Open Source ponen una [Licencia MIT](#), pero puede ser otra. Las aplicaciones comerciales pueden proporcionar diferentes tipos y formas de licencia, se puede facilitar un enlace donde ver esos términos y condiciones.

Category (Categoría)

Elige una categoría a la que pertenezca tu aplicación. Estas son las opciones:

- Analytics
- Development Environment
- Framework
- Interoperability
- Solution
- Technology Example

InterSystems Technology (Tecnología de InterSystems)

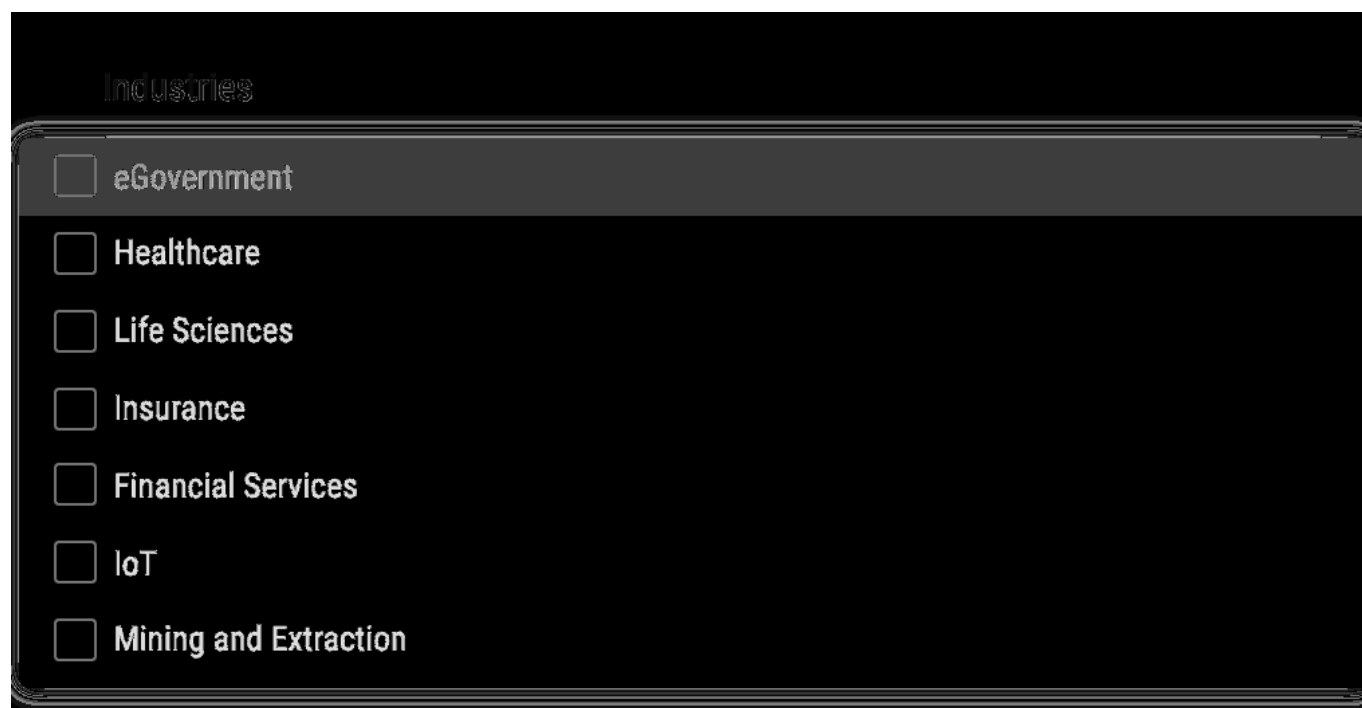
Elige el producto y/o tecnología de InterSystems con el que funciona tu aplicación:

InterSystems Technology *

- ☒ InterSystems IRIS
- ☒ InterSystems IRIS for Health
- ☐ Caché
- ☐ Ensemble
- ☐ DeepSee
- ☐ iKnow
- ☐ HealthShare

Industry (Industria)

Elige la industria o industrias a la que aplica tu solución:



Industries

- ☒ eGovernment
- ☐ Healthcare
- ☐ Life Sciences
- ☐ Insurance
- ☐ Financial Services
- ☐ IoT
- ☐ Mining and Extraction

Casilla "Publish in Package Manager"

Marca esa casilla si vas a enviar tu aplicación al ZPM Package Manager. [Más información aquí](#)

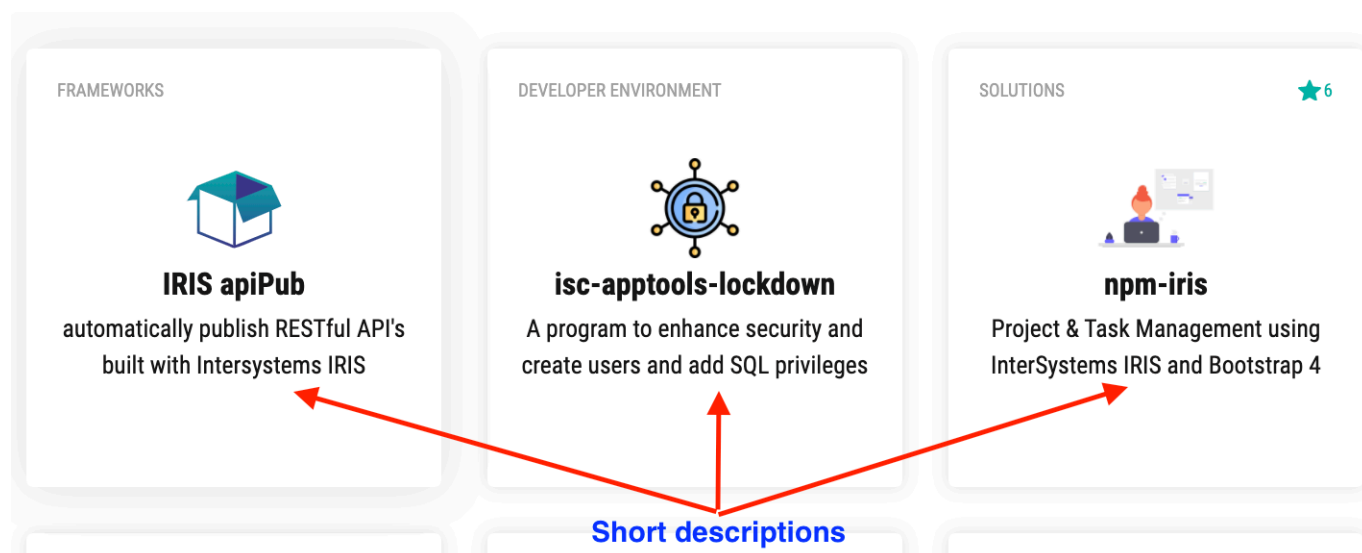


Echa un vistazo al proceso completo de creación y envío de aplicaciones ObjectScript a Github con soporte ZPM

[Método de Desarrollo Package First con InterSystems IRIS y ZPM](#)

Short description (Descripción corta)

Es la descripción que aparecerá en la ficha de tu aplicación en la [galería](#).



Otros campos

Long Description

Enter a full description for your package in markdown format

☒ Use GitHub README as long description

Tags *

Community Article URL

<http://url.com>

YouTube URL

<http://youtube.com/watch?v=12345678>

Documentation URL

<https://github.com/evshvarov/csvgen/blob/master/README.md>

Support URL

<http://url.com>

Save

Preview

Cancel

Long description (Descripción larga)

Es lo que aparece en la página de cada aplicación, [por ejemplo](#).

Si tu aplicación está en GitHub, puede usar el GitHub README.md de este repositorio marcando esa casilla:

Long Description

Enter a full description for your package in markdown format

☒ Use GitHub README as long description

La descripción larga debe incluir:

- Los objetivos y funciones de la aplicación
- Cómo usar la aplicación
- Si es una aplicación de código abierto, hay que proporcionar las instrucciones de instalación

La descripción larga permite la notación markdown, por lo que se puede usar formato de texto enriquecido e insertar pantallazos y vídeos desde YouTube, por ejemplo.

Tags (Etiquetas)

Es un campo obligatorio. Haz clic en la flecha para ver las etiquetas de la lista desplegable o empieza a escribir tu etiqueta y aparecerá el listado con las palabras que contienen esas letras.

Tags *

Tag1, Tag2, Tag3 

%monitor.adpator

.net

1.1.0

ICD-10

Pharmacy

Robotcs

SNOMED CT

Tags

sql

cus

hisc

inte

loac

nos

sql

sql

Community Article URL (URL del artículo en la Comunidad)

Pon el enlace al artículo en la Comunidad en el que anuncias la aplicación o invita a comentar sus funcionalidades o las nuevas versiones - eso se convertirá en el botón "Discuss" en la página de la aplicación.

Info

Author [Henrique Gonçalves Dias](#)

Version 0.1.5

Last updated 2020-10-16

Repository [Open](#)

Documentation [Open](#)

License [Link](#)



Download

Discuss

YouTube URL (URL en YouTube)

Pon el enlace al vídeo en YouTube que describe tu aplicación - el vídeo se incluirá automáticamente en la página de tu aplicación. [Ejemplo](#).

Documentation URL (URL a documentación)

Enlace a la documentación online de tu aplicación, si hay.

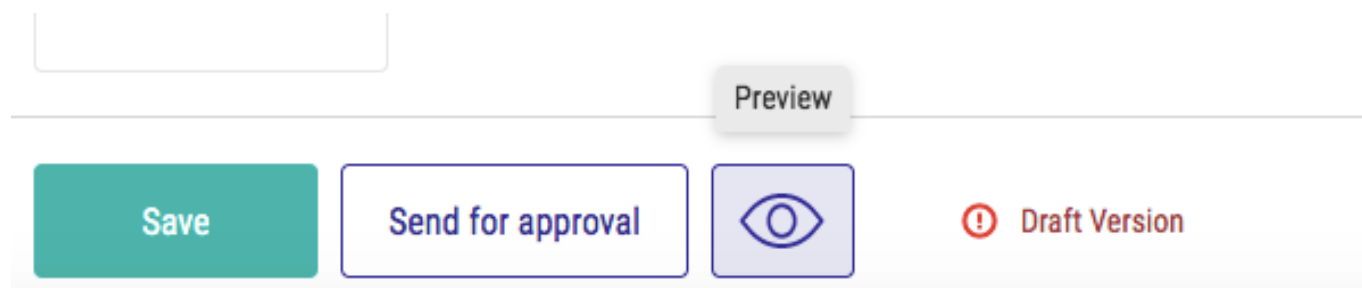
Support URL (URL de soporte)

Enlace a la página donde se puede enviar un ticket de soporte.

Borrador de la aplicación

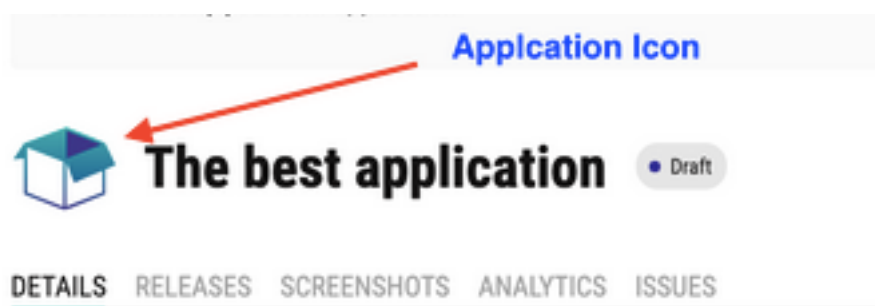
Haciendo clic en el botón con un ojo ("Preview") se puede ir comprobando cómo se ve la página de tu aplicación.

También se puede guardar el borrador haciendo clic en el botón "Save" (Guardar).



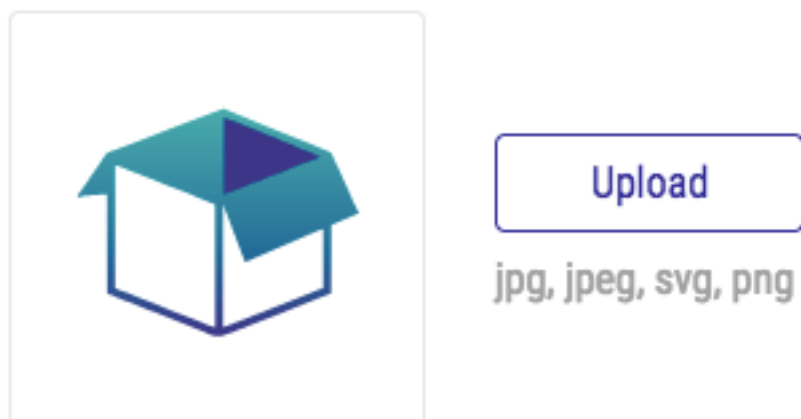
Cómo cambiar el icono de una aplicación

Puedes personalizar el icon/logo de tu aplicación mientras la página está en borrador.



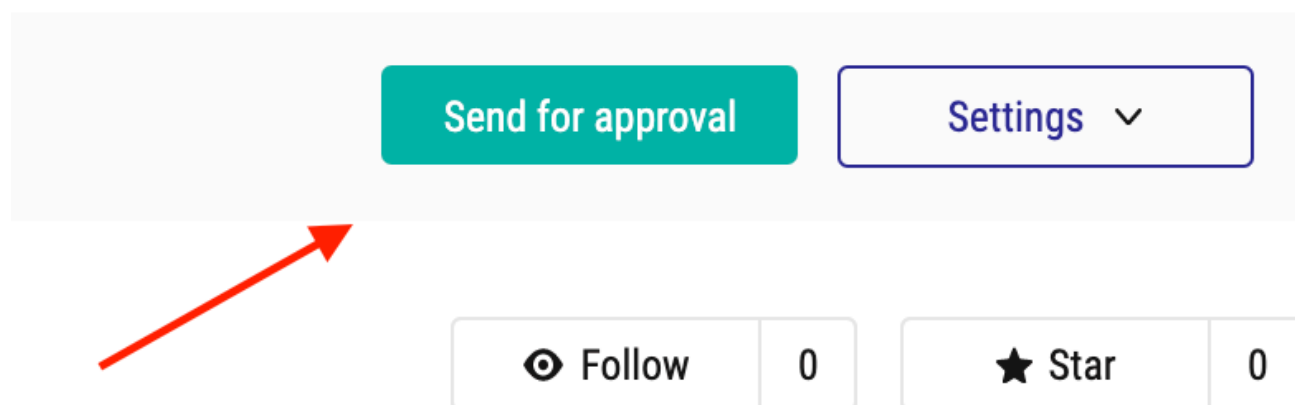
Haz clic en el botón "Upload" y sube una imagen en alguno de los formatos indicados:

Logo



Envío de la aplicación para aprobación

Una vez que hayas cumplimentado toda la información de tu aplicación, puedes enviar el borrador para su aprobación.



Aparecerán unas preguntas sobre la primera versión y las notas de la versión. Complétalas y haz clic en "Send" (Enviar).

Send to approve

Current version

This is the first release

New version

1.0.0

NOTES PREVIEW

Initial Release

Close

Send

¡Y ya está!

Ahora tienes que esperar la aprobación por email del equipo de Open Exchange y verás tu aplicación publicada en la [Galería de aplicaciones](#).

A partir de ahora

Una vez que tu aplicación esté publicada, puedes enviar nuevas versiones. [Aquí se explica cómo](#).

Si quieres cambiar la descripción de la aplicación, puedes editarla, hacer los cambios y tendrás que enviarlos para su aprobación. [Aquí se explica cómo](#).

[#Open Exchange](#)

URL de
fuente: <https://es.community.intersystems.com/post/c%C3%B3mo-publicar-una-aplicaci%C3%B3n-en-open-exchange>