

Artículo

[Jose-Tomas Salvador](#) · 6 sep, 2021 · Lectura de 2 min

InterSystems ObjectScript 101++

Desde hace ya algunos años he echado en falta poder ofrecer, a todos los que se interesan por ObjectScript, un tutorial más o menos completo de iniciación a ObjectScript. Algo que pueda ayudar más y facilitarles las cosas a esos nuevos desarrolladores que se acercan a nuestra tecnología... algo intermedio, a medio camino entre el típico "Hola Mundo", que no te permite ir mucho más allá, y el "Curso Avanzado de Programación", que te resulta imposible por carecer de tiempo o medios.

Si existiese algo que de verdad sirviera no sólo como introducción al ecosistema, sino cómo empujón y punto de partida para empezar a hacer cosas de verdad en ObjectScript y avanzar por ti mismo... ¿no sería estupendo?

En fin... como digo, la idea de que algo así tendría que existir me lleva ya rondando bastante tiempo... Y entonces llegó la pandemia, y nos tuvimos que quedar en casa, y vacaciones las justas, y fines de semana laaargos,... ¿qué mejor escenario para hacer lo que siempre decimos que haríamos si tuviéramos tiempo?

Pues dicho y hecho... hace meses empecé a trabajar en ello y a sacar ratos para darle forma a esta idea... ya me diréis que tal (sed magnánimos), porque:

Hoy puedo anunciar oficialmente el nacimiento del **¡¡¡1er Video Tutorial en español de ObjectScript 101++ !!!**

Ya, ya,... plus, plus, es que no me atreví a llamarle 102...o intermedio o tal... 

Lo forman 6 videos más el de presentación. Mejor dicho, lo van a formar, porque los 2 últimos bloques están en el horno... en post-producción vaya. Los iré subiendo según salgan, espero que en breve. En GitHub incluyo también algunos [ejemplos del código](#) que se utilizan en distintas partes del tutorial. Para una mejor visualización, os aconsejo que veáis los videos a pantalla completa... también los tenéis disponibles en YouTube directamente. **IMPORTANTE:** No se trata de una formación oficial de InterSystems y de ningún modo pretende (ni puede) sustituir a la formación oficial, que es mucho más extensa y completa. Mi intención es que sea un recurso más para introducirte en el mundo de ObjectScript y que te sirva de punto de partida y acicate y te ayude a seguir avanzando por tu cuenta o con otros recursos de eLearning o formación presencial.

¡¡Espero que lo disfrutes!!

Capítulo 0 - Introducción

Capítulo 1 - Ubicándonos

Capítulo 2 - Iterando

Capítulo 3 - Mi Contexto de Ejecución

Capítulo 4 - Indirección y Globals

Capítulo 5 - Objetos en ObjectScript

Capítulo 6 - ¿Y cómo trabajo con SQL?

[#Consejos y trucos](#) [#Entorno de desarrollo](#) [#Globals](#) [#ObjectScript](#) [#Tutorial](#) [#Video](#) [#Portal de Formación](#)
[#InterSystems IRIS](#)

URL de fuente: <https://es.community.intersystems.com/post/intersystems-objectscript-101>