

La extensión de ObjectScript para VS Code alcanza la versión 1.0

InterSystems Official

[Jose Tomas Salvador](#) · Oct 21, 2020

[Open Exchange](#)

La extensión de ObjectScript para VS Code alcanza la versión 1.0

¡Hola desarrolladores!

Una vez más os vengo a hablar de la extensión de ObjectScript para Visual Studio Code, y esta vez estamos muy contentos de poder anunciar ¡ la liberación de la versión 1.0 !

La comunidad se ha unido de un modo sin precedentes para entregar este producto con InterSystems, con la particularidad única de que una herramienta tan crítica para la productividad del desarrollador sería contruida en base a pruebas, feedback y código de la comunidad, desde el principio.

Novedades

La mayoría de las características de esta versión ya se incluyen desde la versión 0.9 y fueron anunciadas antes [en este post](#). Todas ellas han sido mejoradas y pulidas.

La gran novedad es la inclusión del *InterSystems Language Server*, que nos permite tener el coloreado sintáctico y la documentación en línea a la par que en Studio. El *Language Server* se instala opcionalmente cuando instalas la extensión ObjectScript. Si eres un usuario beta, la forma más fácil de obtener el *Language Server* es desinstalar y reinstalar completamente la extensión ObjectScript. Alternativamente, puedes instalar el [Language server desde el Marketplace de VS Code](#).

Decidir que IDE usar para ObjectScript

1. Si eres un nuevo desarrollador en ObjectScript, te recomendamos utilizar VS Code. Para herramientas de desarrollo relacionadas con interoperabilidad, puedes utilizar las herramientas ya construidas en el Portal de Gestión de InterSystems.
2. Si eres un usuario de Studio satisfecho y únicamente necesitas desarrollar en Windows, puede continuar utilizando Studio con tranquilidad. Igualmente hazlo si usas las herramientas de interoperabilidad desde el Studio, ya que no están todavía en VS Code.
3. Si eres un usuario de Atelier, te recomendamos que migres lo antes posible a VS Code. Atelier se considera obsoleto a partir de ahora y no recibirá mejoras ni corrección de errores.

Documentación

<https://intersystems-community.github.io/vscode-objectsript>

Soporte

¡VSCode-ObjectScript es ahora oficialmente soportado por InterSystems! Deberías continuar usando el [Panel de Cuestiones de GitHub \(/issues\)](#) como con cualquier otro proyecto de código abierto, y nuestro WRC estará monitorizando esto activamente.

Enlaces Importantes

- Instalación: <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=intersystems-community.vscode->

La extensión de ObjectScript para VS Code alcanza la versión 1.0

Published on InterSystems Developer Community (<https://community.intersystems.com>)

[objectscript](#)

- Documentación: <https://intersystems-community.github.io/vscode-objectscript/>
- Cuestiones: <https://github.com/intersystems-community/vscode-objectscript/issues>

[#Code Snippet](#) [#Código abierto](#) [#ObjectScript](#) [#VSCode](#) [#InterSystems IRIS](#) [#InterSystems IRIS for Health](#)
[#InterSystems Official](#)

[Compruebe la aplicación relacionada en InterSystems Open Exchange](#)

00 1 0 0 57

Log in or sign up to continue

Añade la respuesta

URL de fuente: <https://es.community.intersystems.com/post/la-extensi%C3%B3n-de-objectscript-para-vs-code-alcanza-la-versi%C3%B3n-10>