

Artículo

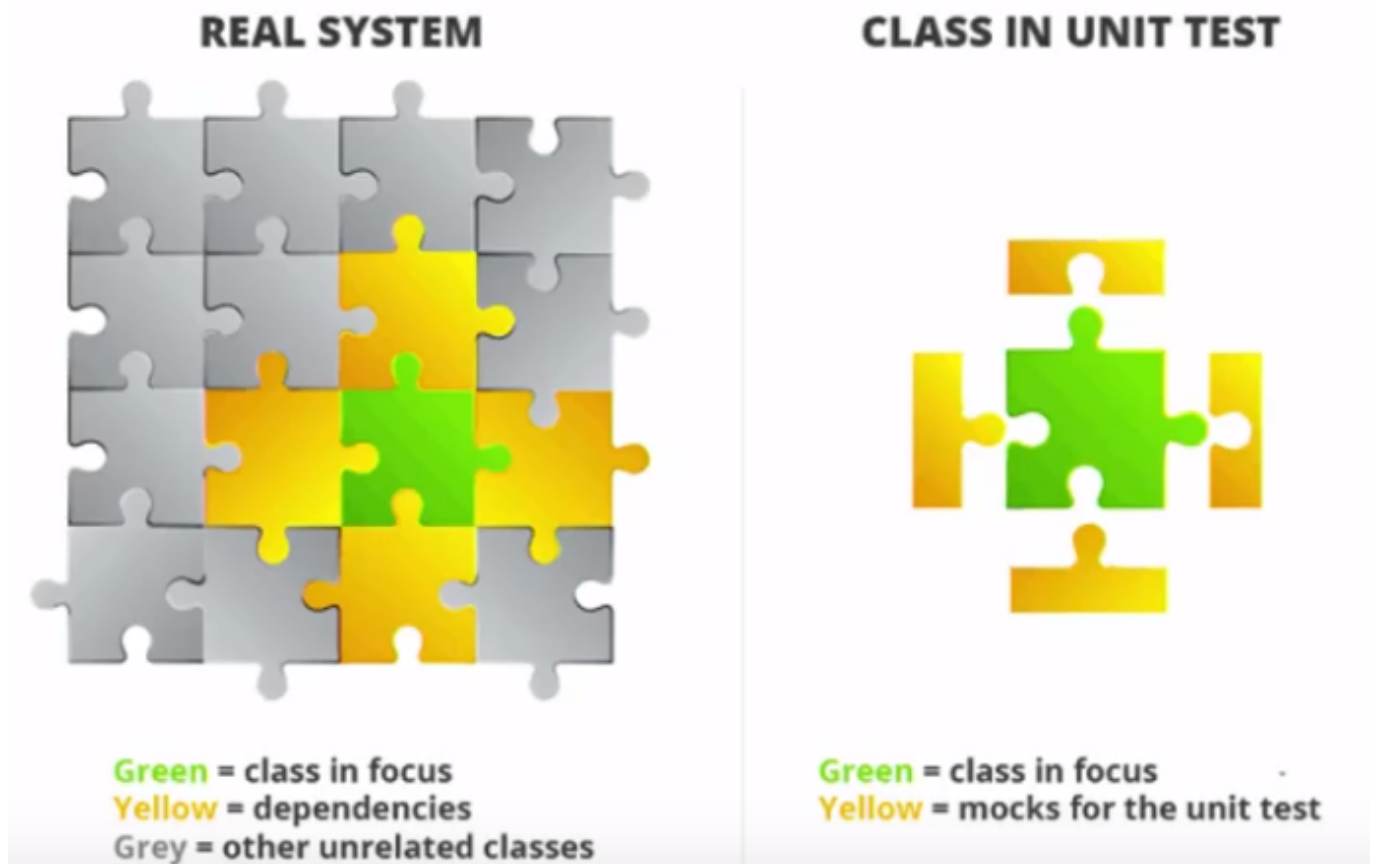
[Alberto Fuentes](#) · 9 mayo, 2019 Lectura de 1 min

UnitTest: un framework para crear objetos simulados (mocks) en ObjectScript

Me gustaría compartir un trabajo de André-Claude Gendron del CIUSSS de l'Estrie - CHUS (Canadá) presentado en un InterSystems Summit.

Consiste en un framework de generación de objetos simulados (mocks) que puede utilizarse para construir UnitTests.

Un objeto simulado (o mock) no es más que un objeto que imita el comportamiento de objetos reales de forma controlada. Estos objetos simulados se utilizan en las pruebas unitarias (UnitTest) para simular objetos o dependencias que sean necesarias para la clase que se quiera probar. Lo explica muy bien su presentación:



La presentación detalla varios conceptos sobre inyección de dependencias, definiciones y UnitTest además de mostrar ejemplos concretos del framework (si os interesa, YouTube tiene la opción de generar automáticamente subtítulos en español).

El código está disponible aquí :

<https://gitlab.com/ciussse-drit-srd-public/Mocking-Framework>

No olvidéis habilitar la opción %UnitTest en el Portal de Gestión . Las instrucciones para hacerlo se encuentran on-line:

en: <http://docs.intersystems.com/latest/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=...>

[#Integración continua](#) [#Global Summit 2017](#) [#ObjectScript](#) [#Caché](#) [#Ensemble](#)

URL de
fuente: <https://es.community.intersystems.com/post/unittest-un-framework-para-crear-objetos-simulados-mocks-en-objectscript>